

(Download pdf) Wild Cards I: Volume One

## Wild Cards I: Volume One

*Von Wild Cards Trust*  
*audiobook / \*ebooks / Download PDF / ePub / DOC*



DOWNLOAD



+

READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #141193 in eBooksVerffentlicht am: 2010-11-23Erscheinungsdatum: 2010-11-23File Name: B003P8OZ0U | File size: 22.Mb

**Von Wild Cards Trust : Wild Cards I: Volume One** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Wild Cards I: Volume One:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen8 von 9 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Joker

oder Ace? - Der Einstieg ins Wild Card-Universum Von Erinome 1946: Durch eine Verkettung unglücklicher Umstände wird ein Alienvirus über Manhattan freigesetzt, der die Stadt und schließlich das ganze Land ins Chaos stürzt. Wer nicht sofort stirbt, der wird mit barmenschlichen Fähigkeiten ausgestattet. Die Glücklichen unter den Mutierten - die Aces - behalten ihr menschliches Aussehen und gewinnen herausragende mentale oder körperliche Kräfte. Die Unglücklichen - die Jokers - werden durch die Mutationen grotesk entstellt und ihre Fähigkeiten sind mehr Fluch als Segen. Dr. Tachyon, ein Mitglied der Alienrasse, die für die Herstellung des Virus verantwortlich ist, hat die Verbreitung der Krankheit zwar zu verhindern versucht, war aber erfolglos. Nun versucht er, den Aces und Jokers bei der Anpassung an ihre veränderten Lebensumstände zu helfen und für die schlimmsten Fälle ein Heilmittel zu finden. Wie die Aces und Jokers ihre Kräfte letztendlich einsetzen, können aber nur sie entscheiden.

**WILD CARDS I** enthält insgesamt dreizehn Kurzgeschichten sowie mehrere Zwischenspiele, die lose miteinander verbunden sind, und die Zeitspanne vom Ausbruch des Virus 1946 bis in die 80er Jahre nachzeichnen. In jeder Erzählung steht ein vom Wild Card-Virus Betroffener im Zentrum und seine Geschichte wird vor dem Hintergrund der gesellschaftlichen und politischen Entwicklungen Amerikas geschildert. Dr. Tachyon taucht in fast jeder der Kurzgeschichten zumindest namentlich auf und fungiert so neben dem Virus selbst als Bindeglied, aber auch andere Charaktere haben in mehreren der Erzählungen Gastauftritte und halten die Geschichten so stärker zusammen. Besonders angetan bin ich von dem Weltenentwurf in **WILD CARDS I**. Der Weltenbau steht in all den Geschichten zwar im Hintergrund - das Schicksal der einzelnen Figuren ist der Fokus - trotzdem ist er detailreich, intelligent und glaubwürdig. Die Charaktere haben mir ebenfalls gut gefallen. Wir erfahren nicht barmig viel über sie, es sind ja nur Kurzgeschichten, dennoch sind sie gut gezeichnet, handeln glaubhaft und sind sympathisch. Am meisten Platz wird Dr. Tachyon eingeräumt, der mir auch am besten gefallen hat und mir am stärksten in Erinnerung bleiben wird. Insgesamt gesehen hat mir **WILD CARDS I** sehr gut gefallen, trotzdem kann ich keine fünf Sterne vergeben. Alle Kurzgeschichten und Zwischenspiele weisen handwerklich ein hohes Niveau auf und sind kompetent geschrieben, trotzdem gab es ein, zwei Geschichten, die mich inhaltlich weniger angesprochen haben. Trotzdem kann ich für Freunde von Alternate History, Anthologien und Superhelden eine uneingeschränkte Kaufempfehlung aussprechen.

5 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super! Von Julia Ich habe das Buch gekauft, weil mein Freund total begeistert von Game of Thrones war und die Reihe schon durch hatte. Also hab ich mich mal umgesehen und tatsächlich einen guten Ersatz gefunden. Mein Freund jedenfalls ist begeistert! Auch dass die Geschichte episodenhaft aus der Sichtweise verschiedener Personen erzählt wird, erinnert nicht nur an Game of Thrones - unsere Befürchtung, dass dieselbe Geschichte immer wieder aus verschiedenen Perspektiven erzählt werden würde, wurde nicht bestätigt: Die Geschichte ist fortlaufend, falls jemand die gleiche Sorge hatte. ;-)

1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. gut geschrieben aber man braucht Durchhaltevermögen Von S. Hagmiller Wild Cards hat ein interessantes Konzept, aber es dauert ganz schön lange bis die Handlung richtig Sinn ergibt. So viel Durchhaltevermögen hat sicher nicht jeder.

**Kurzbeschreibung** Back in print after a decade, expanded with new original material, this is the first volume of George R. R. Martin's Wild cards shared-world series There is a secret history of the world a history in which an alien virus struck the Earth in the aftermath of World War II, endowing a handful of survivors with extraordinary powers. Some were called Aces those with superhuman mental and physical abilities. Others were termed Jokers cursed with bizarre mental or physical disabilities. Some turned their talents to the service of humanity. Others used their powers for evil. Wild Cards is their story. Originally published in 1987, Wild Cards I includes powerful tales by Roger Zelazny, Walter Jon Williams, Howard Waldrop, Lewis Shiner, and George R. R. Martin himself. And this new, expanded edition contains further original tales set at the beginning of the Wild Cards universe, by eminent new writers like Hugobwinner David Levine, noted screenwriter and novelist Michael Cassutt, and New York Times bestseller Carrie Vaughn. Now in development for TV! Rights to develop Wild Cards for TV have been acquired by Universal Cable Productions, the team that brought you The Magicians and Mr. Robot, with the co-editor of Wild Cards, Melinda Snodgrass as executive producer. At the Publisher's request, this title is being sold without Digital Rights Management Software (DRM) applied.

**Pressestimmen** For Wild Cards "Martin has assembled an impressive array of writers. . . . Progressing through the decades, Wild Cards keeps its momentum to the end." --Locus "Highly recommended." --SFRevu "The shared-world series known as Wild Cards has had a long and illustrious history of contributors and achievements." --SciFi.com "Delicious... Everything I hoped for in a new Wild Cards book. The character interactions and plot twists have exactly the complexity, surprise, and unsentimental realism I'd expect out of a George R. R. Martin project." --Austin Grossman, author of Soon I Will be Invincible on Inside Straight "New readers and fans of the long-running series will both love the fast-paced plotting and the ever-expanding history of the Wild Card virus on this alternate Earth, where even the superheroes are human." --Shelf Awareness on Lowball For Wild Cards- Martin has assembled an impressive array of writers. . . . Progressing through the decades, Wild Cards keeps its momentum to the end.- --Locus- Highly recommended.- --SFRevu- The shared-world series known as Wild Cards has had a long and illustrious history of contributors and achievements.- --SciFi.com- Delicious... Everything I hoped for in a new Wild

Cards book. The character interactions and plot twists have exactly the complexity, surprise, and unsentimental realism I'd expect out of a George R. R. Martin project. --Austin Grossman, author of *Soon I Will be Invincible* on *Inside Straight*-New readers and fans of the long-running series will both love the fast-paced plotting and the ever-expanding history of the Wild Card virus on this alternate Earth, where even the superheroes are human. --Shelf Awareness on *Lowball* Werbetext The return of the famous shared-world superhero books created and edited by George R. R. Martin, author of *A GAME OF THRONES*!